

NEW WORLDS

CD-Rom PC

Découvrez un univers stratégique inédit

Journal de bord du capitaine, date stellaire huit-neuf-huit-sept point quatre : "Nous sommes arrivés dans la Zone Neutre, parsemée de nouveaux systèmes depuis le terrible échec de l'expérience romulienne. Les anomalies spatiales qu'elle a causées ont donné naissance à une multitude de nouveaux mondes et à tant de richesses potentielles que le conflit semble inévitable. Les Romuliens, en grand nombre, en revendiquent la propriété sous prétexte qu'ils en sont à l'origine. Les Klingons sont simplement décidés à ne pas laisser filer une telle occasion de s'enrichir et de se couvrir d'honneurs. En ce qui concerne la Fédération, elle tente l'impossible : maintenir la paix pour voir quel genre de créatures occupent ces nouveaux mondes, si elles y habitent toujours."

Préparez-vous à pénétrer dans l'univers de Star Trek le plus envoûtant de tous les temps ! *New Worlds* d'Interplay est le premier jeu d'action et de stratégie véritablement en 3D, combinant la technologie la plus moderne et l'interaction complète à une expérience de jeu en immersion totale. Choisissez votre personnage : un officier de la Fédération, un honorable guerrier klingon ou un centurion de l'Empire romulien puis renforcez ou détruisez la frontière au cours de 45 missions uniques.

New Worlds, comme aucune autre aventure de Star Trek, vous permet à vous, le joueur, d'aller au-delà de vos limites et de le vivre intensément, sans rempart. Aucun vaisseau, aucun écran ne vous séparera de l'action. Avec votre équipage, établissez votre colonie, exploitez les ressources et fouillez la région, mais attention, l'heure tourne !

Quel que soit le pouvoir que vous souhaitez représenter, vous ne tenez pas un rôle facile en tant que commander de colonie. Vous êtes personnellement responsable de la mise en place d'une colonie viable, du développement de l'extraction minière, de l'avancement des recherches, du développement des projets et de la colonisation des nouvelles planètes.

Chaque race apporte avec elle une foule de nouvelles technologies évoluant plus vite que le temps. Nouveaux véhicules à phaseurs, artillerie à photons et chars camouflés ne sont que les prémices de la première aventure terrestre de Star Trek - événement incomparable et jamais égalé.

Construisez vos colonies à partir d'un grand choix de structures telles que des serres hydroponiques, des armes à photons et bien d'autres encore. Regardez-les prendre forme devant vos yeux, pan par pan. Toutes les structures et les décors de *New Worlds* sont totalement modélisés et mappés de textures, chaque objet étant une reproduction exacte de l'original.

Au cours du voyage, votre équipage évoluera et se renforcera à chaque nouvelle expérience pour devenir - qui sait - votre plus grande force. Mais le commandement ne va pas sans décisions difficiles. Serez-vous capable de sacrifier l'une de vos colonies phare pour assurer la sécurité de votre équipage ? Devinerez-vous quels seront vos futurs amis et ennemis ?

Avec une grande variété de mondes à explorer et une courbe d'apprentissage exigeant une grande capacité d'adaptation aux spécificités de chaque monde, vos aptitudes connaîtront une évolution permanente tout en étant sans cesse remises en cause. Sans oublier que votre équipage sera confronté à trois nouvelles races d'aliens terrifiantes, issues du passé de Quadrant Alpha. Qui donc sortira vainqueur des terribles batailles qui se profilent à l'horizon ?

Prévu pour l'automne 1999, *New Worlds* va créer l'événement : un grand jeu d'action et de stratégie en 3D authentique et terrifiant.

Pensez-vous pouvoir survivre ?

Les caractéristiques de *New Worlds*

Explorer un immense univers en 3D temps réel, truffé de dangers et de passages secrets ;
Vivre des combats multi-joueurs intenses contre de redoutables ennemis ;
Rencontrer de nouvelles races d'aliens hallucinantes et leur livrer combat ;
Renouer des relations amicales ou rompre les liens avec des personnages connus ;
Concevoir, développer et contrôler de nouvelles technologies et de fabuleux véhicules ;
Coloniser de nouveaux mondes étranges et créer des civilisations futuristes ;
Constituer des équipages cohérents à partir de diverses catégories de personnels ;
Exploiter les ressources minières et les matériaux de chaque nouvelle planète ;
Se protéger et survivre en dépit des étranges créatures ;
Sauver la galaxie d'un destin pire que l'oubli - si vous le pouvez...

Prévu pour l'automne 1999 sur CD-Rom PC et développé en collaboration avec Binary Asylum, *New Worlds* vous mettra au défi de commander un équipage et de construire des colonies au fin fond de l'espace. Vous connaîtrez les affres de la peur... c'est de l'aventure à l'état pur. Grâce à une technologie 3D de pointe, un monde interactif incroyablement vaste se déploie sous vos yeux. *New Worlds* vous offre une expérience stratégique époustouflante !

Développeur : Binary Asylum
Distributeur : Virgin Interactive
Editeur : Interplay Productions

Pour plus d'informations, veuillez contacter :
Anne-Karine Denoble / Julie Borzakian
Tel : 00 33 (0)1 53 68 10 10 / 77

Fax : 00 33 (0)1 53 68 10 01

Email: annekarine_denoble@vie.co.uk / jborzaki@virgininteractive.com